

ROMÂNIA  
JUDEȚUL SĂLAJ  
COMUNA SURDUC  
PRIMAR

DISPOZIȚIA Nr.198  
din 10 noiembrie 2020

privind stabilirea locurilor speciale de afișaj electoral pentru desfășurarea alegerilor pentru Senat și Camera Deputaților din anul 2020

Primarul comunei Surduc, județul Salaj;

Având în vedere prevederile:

- Art. 79 alin. 1 din Legea nr. 208/2015 privind alegerea Senatului și a Camerei Deputaților, precum și pentru organizarea și funcționarea Autorității Electorale Permanente, cu modificările și completările ulterioare;
- pct. 95 din H.G.R. Nr. 745/2020 din 3 septembrie 2020 pentru aprobarea calendarului acțiunilor din cuprinsul perioadei electorale a alegerilor pentru Senat și Camera Deputaților din anul 2020;
- art. 155 alin. (1) lit. „a” și alin. (2) lit. „b” din OUG nr. 57/2019 privind Codul administrativ, în temeiul art. 196 alin. (1) lit. „b” din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

**Dispune:**

**Art. 1.** Pentru desfășurarea alegerilor pentru Senat și Camera Deputaților din 06 decembrie 2020, se stabilesc următoarele locuri speciale de afișaj electoral:

- a). Satul Surduc..... Panoul din fața Caminului cultural din Surduc,
- b). Satul Tihau..... Panoul din fața Caminului cultural din Tihau,
- c). Satul Cristofel... Panoul din fața Caminului cultural Cristofel
- d). Satul Briglez..... Panoul din fața Caminului cultural din Briglez,
- e). Satul Turbuta..... Panoul de la magazinul mixt ABC,
- d). Satul Solona ..... Panoul din fața Caminului cultural din Solona
- g) Satul Teștioara.....Panoul din fața Căminului cultural din Teștioara

**Art. 2.** Cu ducerea la îndeplinire a prezenței dispoziții se încredințează viceprimarul comunei Surduc.

**Art. 3.** Prezentă dispoziție se comunică la:

- Viceprimarul comunei;
- Cetățenii comunei prin afișare;
- Instituția Prefectului județului Salaj;
- Dosar cu dispoziții primar.



BĂBENAI \* ROMÂNIA  
PRIMĂRIA  
GENERALIN CRISTIAN  
SALAJ

AVIZAT pentru legalitate  
SECRETARUL GENERAL AL COMUNEI  
AVRAM SEBASTIAN-VASILE